



4 spelers

Majiang (麻将), Mahjong, *Het spel van de 4 Winden*

Standaard wordt Mahjong gespeeld met 4 spelers. De regels daarvoor zijn vastgelegd in de Nederlandse ToernooiSpelregels (NTS).

Met 4 spelers wordt gespeeld met 136 stenen.

Een partij bestaat uit 4 rondes van 4 spellen.

Per spel krijgt een speler gemiddeld 17,5 beurten. In totaal krijgt elke speler 280 beurten.

Ervaren spelers spelen 4-5 spellen per uur.

Om met 3, 2 of 5 spelers te spelen zijn aanpassingen t.o.v. NTS nodig; hieronder een overzicht van de benodigde aanpassingen.

3 spelers

Sān nín Majiang (三您 麻将) of kortweg **Sān mā** (三妈) ¹

Mahjong kan met 3 spelers worden gespeeld.

De volgende aanpassingen zijn dan nodig t.o.v. het spelen met 4 spelers:

- 1) De spelers zijn Oost, Zuid en West; er is geen speler Noord.
- 2) Eenvoudige stenen van Tekens (2 t/m 8) doen niet mee.
- 3) Er zijn 3 muren van elk 18 stenen breed en 2 stenen hoog; deze 3 muren vormen een driehoek.
- 4) Open chows zijn niet toegestaan, m.u.v. het maken van Mahjong.
- 5) Er zijn 6 rondes: 3 windenrondes en 3 drakenrondes

De heersende wind is achtereenvolgens Oost, Zuid en West (E-S-W), daarna heersen de draken over de rondes, achtereenvolgens Rood, Groen en Wit (C-F-P)

De heersende wind/draak is achtereenvolgens: E-E-E/S-S-S/W-W-W/C-C-C/F-F-F/P-P-P.

In de drakenrondes is er geen heersende wind maar een heersende draak. In deze rondes is

- een paar heersende draken: 2x2 punten waard (paar draken + paar draak van de ronde)
- een pung heersende draken: 2x1 verdubbeling (pung draken + pung draak van de ronde)

Onveranderd:

- Alle limietspelen en verdubbelingen zijn mogelijk.
- In alle rondes betaalt en ontvangt Oost dubbel.
- De dode muur telt 14 stenen.

Met 3 spelers verloopt het spel veel sneller dan met 4 spelers. Je kan sneller veel punten scoren, daartegenover staat dat je bij winst slechts van twee andere spelers ontvangt (bij verlies betaal je ook slechts aan twee spelers)

Met 3 spelers wordt gespeeld met 108 stenen.

- 72 stenen van Kringen (1 t/m 9) en Bamboes (1 t/m 9)
- 8 stenen van Tekens (1 en 9)
- 16 stenen van Winden
- 12 stenen van Draken

Een partij bestaat uit 6 rondes van 3 spellen.

Per spel krijgt een speler gemiddeld 18,3 beurten. In totaal krijgt elke speler 330 beurten.

Ervaren spelers spelen 6-8 spellen per uur.

¹ Ook wel: Het **Spel van de 3 Draken** of Driehoek-Mahjong of *Sān quē yī* (Three missing one, 三缺一)



2 spelers

Èr nín Majiang (二您 麻将)

Dit kan worden toegepast als oefening voor beginners.

Aanpassingen t.o.v. het spelen met 4 spelers:

- Eén speler is Oost, de ander is West
- Open chows (d.w.z. met een weggelegde steen) zijn niet toegestaan
- Oost betaalt niet dubbel en ontvangt niet dubbel
- De limiet is 1000
- Er zijn 2 windenrondes en 1 drakenronde.

De heersende wind is achtereenvolgens Oost en West (E-S), daarna heerst de Rode Draak (C)
De heersende wind/draak is achtereenvolgens: E-E/W-W/C-C.

In de ronde van de Rode Draak is er geen heersende wind maar een heersende draak. In deze ronde is

- een paar rode draken: 2x2 punten waard (paar Draken + paar Draak van de Ronde)
- een pung rode draken: 2x1 verdubbeling (pung Draken + pung Draak van de Ronde)

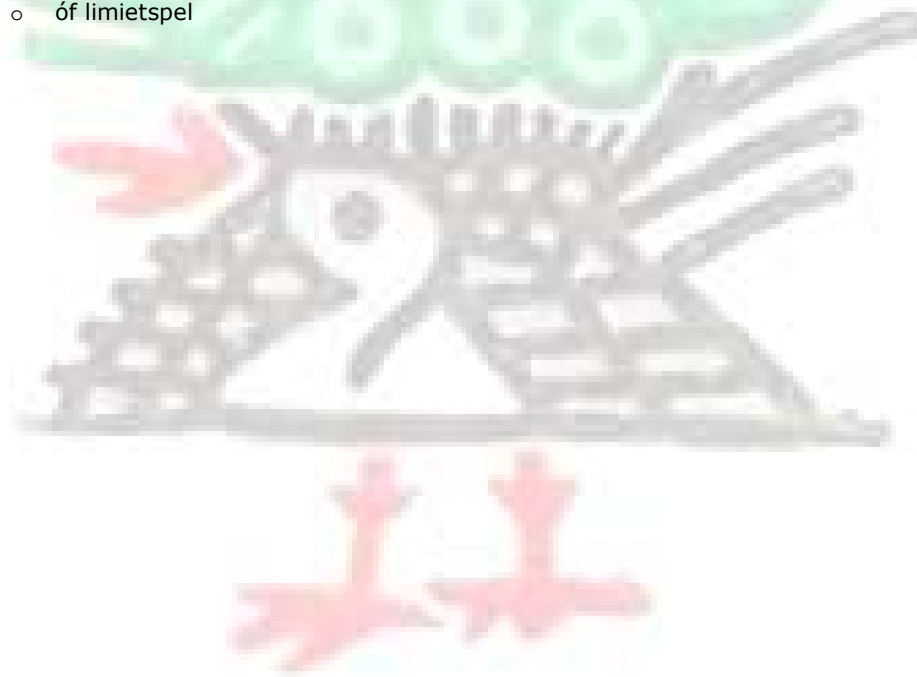
Met 2 spelers wordt gespeeld met 136 stenen.

Een partij bestaat uit 3 rondes van 3 spellen.

Per spel krijgt een speler gemiddeld 48 beurten. In totaal krijgt elke speler 288 beurten.

Het aantal beurten per spel is zo hoog dat voor niet-beginners een extra moeilijkheidsfactor gerechtvaardigd is:

- een speler mag alleen uit met
 - óf 3 verplichte verdubbelingen
 - óf niet meer dan 2 soorten genummerde stenen
 - óf limietspel





5 spelers

Wū nín Majiang (五您 麻将)

Mahjong kan met 5 spelers worden gespeeld. De volgende aanpassingen zijn dan nodig t.o.v. het spelen met 4 spelers:

De dobbelstenen bepaalt welke 4 spelers als eerste spelen, de speler met de laagste worp is de "Dromer"

Na elk spel draait de wind door, daarbij wordt de dromer Noord en wordt Oost de nieuwe dromer.

Dus:

- Zuid wordt Oost
- West wordt Zuid
- Noord wordt West
- Oost wordt dromer
- dromer wordt Noord

Een ronde is gespeeld als iedere speler een keer Oost is geweest. Er zijn dus vijf beurten maar ieder speelt er vier. In totaal worden vier ronden gespeeld, een voor iedere wind.

De wind van de ronde is achtereenvolgens Oost, Zuid, West en Noord (E-S-W-N)

Naar keuze volgt er daarna een 5e ronde: de ronde van de rode draak (C)

De heersende wind/draak is achtereenvolgens: E-E-E-E/S-S-S-S/W-W-W-W/N-N-N-N(/C-C-C-C).

In alle ronden betaalt en ontvangt Oost dubbel.

In de ronde van de rode draak is er geen heersende wind maar een heersende draak. In deze ronde is

- een paar rode draken 2x2 punten waard (Paar Draken + paar Draak van de Ronde)
- een pung rode draken 2x1 verdubbeling (Pung Draken + pung Draak van de Ronde)

