

**Basispunten voor alle spelers**

ECR

	Open	Dicht
Chow	0	0
Pung - eenvoudige stenen (2-8)	2	4
Pung - edelstenen (1/9/W/D)	4	8
Kong - eenvoudige stenen (2-8)	8	16
Kong - edelstenen (1/9/W/D)	16	32
Bloem of Seizoen	4	

*Indien van toepassing***Basispunten voor de winnaar***NB Open Kong is niet dicht*

Mahjong	20
Mahjong met dicht spel (concealed hand)	10
Mahjong met een zelf uit de muur gepakte steen	2
Mahjong door met de laatste steen een paar te completeren	2
Mahjong met enig mogelijk steen in een Chow	2
Paar Draken *	2
Paar eigen Wind *	2
Paar Wind v.d. ronde *	2

<b>Limietspelen</b>	<b>Limiet:</b>	<b>500</b>
Spel van de hemel	Oost heeft Mahjong met de 14 bij het delen verkregen stenen	
Spel van de aarde	Mahjong met de eerste door Oost weggelegde steen	
Grote Vier Winden	4 Pungs/Kongs van Winden + willekeurig paar	
Kleine Vier Winden	3 Pungs/Kongs van Winden + Paar Winden + willekeurige Chow/Pung/Kong	
Drie Grote Geleerden / Grote Drie draken	3 Pungs/Kongs van Draken + willekeurige Chow of Pung + willekeurig paar	
All Green / Imperial Jade	Pungs en/of Kongs en/of Chows van groene stenen (Bamboe 2,3,4,6,8 en/of groene Draken)	
Vier Kongs	4 Kongs + willekeurig Paar	
All Terminals / Kop en staart	Pungs van enen en negens + paar van enen of negens	
Hidden treasure / Verborgen Schat	4 <b>Dichte</b> Pungs/Kongs + een Paar	<b>dichte pung/kong</b>
Negen poorten	1,1,1,2,3,4,5,6,7,8,9,9,9 + één dubbele. Alles van één soort	<b>dicht</b>
Dertien wezen ***	Eén van alle enen, negen, Winden en Draken + één dubbele	<b>dicht</b>
All Honours / Troefstenen	4 Pungs/Kongs van Draken/Winden + Paar Draken/Winden	
Maan vd bodem vd zee	uit met laatste steen van muur of de laatste weggelegde steen	
Pruimenbloesem op 't dak	uit met losse steen na Kong, de steen is Kringen-5	
Een Juk krabben	uit met Kongroof, de steen is Bamboe-2	





*Limietspel kan worden gemaakt met zelfgetrokken of weggelegde steen**\*\*\* laatste steen mag van tafel*

ECR

Pe-ling	Spiekbriefje <b>European Classical Rules</b>	
<b>Verdubbelingen voor de winnaar</b>		
Chow hand	Mahjong met 4 Chows + paar zonder waarde	1
Pung hand	Mahjong met 4 Pungs + willekeurig paar	1
Fully concealed hand	Mahjong met alleen zelf gepakte stenen	1
	Mahjong met de laatste, zelf gepakte, steen van de muur	1
	Mahjong met laatste weggelegde steen	1
Kongroof	Mahjong met een steen die door een speler gebruikt wordt om een open Pung te promoveren tot Kong	1
	Mahjong met de losse steen verkregen na het maken van een Kong	1
Kleine Drie Draken	2 Pungs Draken + Paar Draken	1
Schoon spel	a) Stenen van één soort met Winden en/of Draken	**
	b) Enen en/of negens met Winden en/of Draken	**
Zuiver spel	Alleen stenen van één soort	** 3
<b>Verdubbelingen voor alle spelers</b>		
	Pung of Kong Draken, Pung of Kong eigen Wind of Wind van de ronde	1
Indien van toepassing	Eigen Bloem / Seizoen	1
	Alle Bloemen / Alle Seizoenen	2

\*\* Schoon en Zuiver mogen niet bij elkaar worden opgeteld | Schoon a en b mogen wel opgeteld worden  
Alle overige verdubbeling mogen bij elkaar opgeteld worden

Bloemen/Seizoen doen naar keuze wel/niet mee  
Dode Muur is 14 stenen (wordt aangevuld na pakken losse steen)  
Onderling afrekenen  
Oost betaalt en ontvangt dubbel  
Na elk spel draait wind door - behalve als Oost wint (dus wel bij remise)  
Geen stoelwisseling

Soort fiche	puntenwaarde		aantal	
8 black dots	10		10	100
1 red dot	100		9	900
5 red dots	500		2	1000
7 red + 2 black dots	1000		1	1000
				<u>3000</u>

### Voorrangsregel

- 1 Limietspel Mahjong
- 2 Paar Mahjong
- 3 Pung Mahjong
- 4 Chow Mahjong
- 5 Pung / Kong
- 6 Chow

# ECR

